

Beschreiben von Abläufen

Wichtige Begriffe

Anweisung – Eine einzelne, eindeutige Vorschrift, die angibt, was ausgeführt werden soll.

Beispiel: Gib das Mehl in die Schüssel!

Sequenz – Ein Ablauf mehrere Anweisungen direkt hintereinander.

Beispiel: Gib Mehl, dann Butter, dann Zucker und dann das Ei in die Schüssel.

Algorithmus – Eine festgelegte Reihenfolge von Anweisungen, die bei einem Anfangszustand ein klar vorhersehbares Ergebnis liefert, wenn ausgeführt.

Beispiel: Ein Rezept für Butterplätzchen.

Bedingung – Eine Bedingung liefert einen Wahrheitswert. Jede Bedingung kann als Ja/Nein-Frage formuliert werden.

Beispiel: Ist der Ofen an?

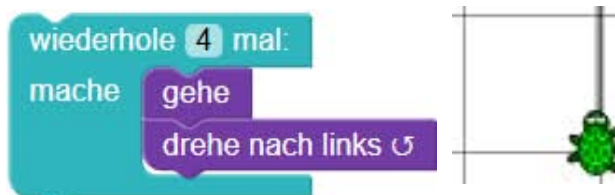
Wichtige Bausteine

Bei der **bedingten Anweisung** wird eine Anweisung nur ausgeführt, wenn eine Bedingung erfüllt ist.

Beispiel: Falls der Ofen noch nicht an ist, schalte ihn auf 200°C Umluft ein.

Bei der **Wiederholung mit fester Anzahl** wird eine Sequenz so oft wiederholt, wie es angegeben ist.

Im Beispiel läuft die Schildkröte ein Quadrat.



Bei der **bedingten Wiederholung** wird eine Sequenz so oft wiederholt, bis eine Bedingung erfüllt oder nicht mehr erfüllt ist („solange“).

Im Beispiel läuft der Roboter auf das Loch rechts.

